no.501

GAME MACHINE

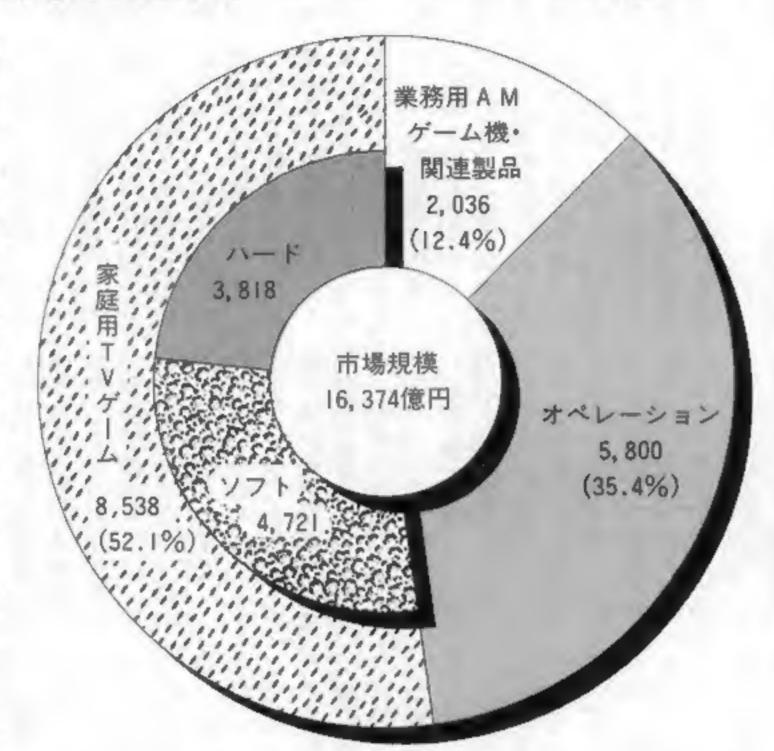
アミューズメント通信

ツとニウル会製業クオブクゲーイ。社造務・プ

3 協会共同の「AM業界実態調査報告」

家庭用含む市場規模

業務用販売2036億円、オペレーション5800億円



上の円グラフ中、「業務用AMゲーム機・関連製品」はOEMを含む自社製品の 物機を含む。「オペレーション」は小型乗物機も含めた設置機械の売上高を示す。 いずれも遊園施設や乗物機だけのロケ、カラオケ関係を除くもの。「家庭用TV ゲーム」はゲーム専用機とそのソフトの販売高で、パソコンゲームなどのハード

とソフトは含まれていない

の百約

一と約五七月含で、プも二百万もめ、

中「リ弁。立・ガイめをしとセツン会そしオ・ン現計ス

| N最EをグゼS系社

ンセのジロン社FT

めワT」で社セエ社ン

%ラ部政ヤー

のグラ

00

型E

合は

化業深ののよなながつし表 化性をアッピールして、 でいては結局、どの機 なのかなど不明な点が なのかなど不明な点が なる「ゲームの日」 が決めたか、なぜ十一 のコミュニケーション のコミュニケーション がとが、アミューズメン がとが、アミューズメン がとが、アミューズメン

るの

す答しをト表そべが県はる者ト配会彰のン目協 と店の。抽査しでるちをにAェい舗日以選を、用。優催添OI い舗日以選を、用。優催添OIうな「上で実来紙店秀すっUン

System

データイースト Data East

JAMMA/JAPEAのAMショー

小間装飾を制限、小間数4%減に

許庁に出願された特 公告および公開、実 家の公告および公開、 案の公告および公開、 案の公告および公開、 実のものは次のとお 、出願公告/公開番号、 に掲載。新法による に掲載。新法による を明/考案の名称、 の日付、登録番号、 の日付、登録番号に かた。それぞれ詳し あた。それぞれ詳し

0

〇年から会長。 の預か

1 3 2 3 5。 1 3 2 3 5。 1 3 2 3 5。

4 (幕張メ

1995年8月15日 第501号

データイーストが送る30n3バスケットゲームいよいよ!

タイトー、東西で新作展

初のCG基板で

「デンジャラスカーブス」とF3ソフト

号)も展示。







アイマックスのプライベートショーのようす

外部電源装置使用▼61-14600 消費電力:約400W

年令を選ばない単純なゲーム性

スペースに合わせて設置台数の増加可能 (最大3セット) [ゲーム内容] ●コインを入れると銃からボールが 自動的に発射されます。 ◎三つの的にボールをぶつけて 高得点を狙います。 [仕 様] 外形寸法:横 幅1600mm 利用料金:切り替え可能 奥行き3200mm 動作時間:切り替え可能 高 さ2200mm 使用電源:AC100V 50/60Hz 重 量:約350kg ※写真は、2セット設置の場合 利用人数:1~2人



1995年8月15日 第501号 METRO

(仕様) 8方向レバー2ボタン、Wコンパネ、横画面 二人協力プレイ、コンティニュー、途中参加可能!

@ 1995 METRO CORPORATION. @ BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

(上記はすべて標準設定です。) ※商品改良のため、予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

VG事業部

東京都台東区雷門2-16-9〒111

PHONE:03-3847-5165

1995年8月15日 第501号

のゲーム大会、エストなどを盛りる ストなどを盛りる ストなどを盛りる ストなどを盛りる

つ。いに見のなれ







親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

あわせてポン

応品

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら ベールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

アクアパラダイス



AQUA PARADISE

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 206(787)1881代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 2092(713)1083代

対戦One Puttくん

独自の対戦形式モード 自然な芝で違和感なし

向



東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代

あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。



MODEL AC-1000T

了。見やすい表示と扱いやすい選択 ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル貨機です。

CARD DISPENSER

MODEL SL-100 各種ビデオゲーム機台間に設置がで き傾斜及び高さが簡単に調整できる スーパースリム両替機です。1000円 500円の両方が使用可能で高性能、 経済的にもすぐれ、メンテナンスが容 易なユニット交換式です。

お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。



MODE AD-922E あらゆるコイン、メダルの選別に設定可 高速払出しコンパクトホッパーに、エス



MODEL WH-2/UT

実現した3.5インチ型2way電子セレ ンリフトに最適です。

COIN CHANGER MODEL CD-200

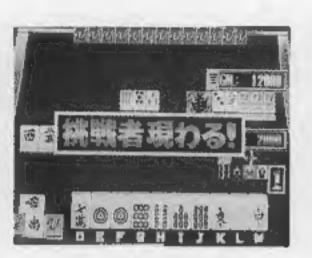
連続2枚出しを防止する新クラッチ方 能な、高い運別性能を備え、低価格を カレーター仕様で狭いスペースのコイ 式と、2枚重ねの送出を防止する逆転 ローラーの採用で、あらゆるタイプのカ ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。 補助ヘッド仕様により1500枚可能。 オプションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ

告 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

本社 〒107 東京都港区南青山2-24-TEL 03-3401-6181代 FAX.03-3408-74



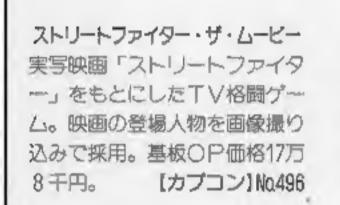




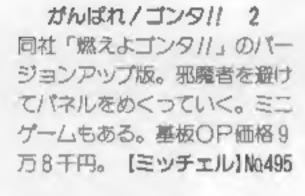
話題のマシノ

第三種郵便物認可

(第492号~第496号)



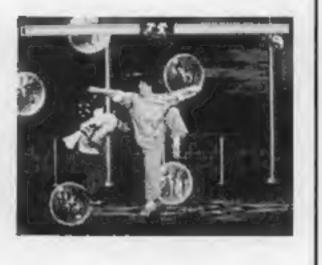
ファイナルロマンス 2 【ビデオシステム/ビスコ】No.495















「雷電」シリーズの流れをくむ シティ」タイプ。8方向レバー

ラッキーどんどん











ドレミファど~なっつ/ バッテリーカー。TV番組"お 屋台のお好み焼き屋をイメージ かあさんといつしょ"のキャラ クター4種類の人形が、後部座 テで景品をはさみ、落とし口へ 席に乗っている。2人乗り。定 と運ぶ。景品は菓子とカブセル。 価43万5千円。 【トーゴ】No.494 〇P価格46万円。(こまや)No.495



いらつしゃい したプライズマシン。人形がコ



ミスターカップイン ゴルフガテーマのアーケードゲ ショットごとにホールの位置が 変化。景品払い出し装置付き。 標準価格86万円。【タスコ】No.495



夢の診断室・ドリームシンフォニー TV占い機。夢に関する質問に 一厶機。ゴルファー人形を操作。 答えると5項目(選択)の占い 83万円。[テータイースト] No.494



たたカえアンパンマン/ "アンパンマン" と "ばいきん [/ヤンプレスト]No.494



エアーサッカー 2人用アーケードゲーム機。エ アー噴射でボールを転がし、相 手ゴールへ入れて得点を競うと いう対戦サッカーゲーム。標準 価格86万円。 【タスコ】№494



本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑥とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は●フリッパー、❷TVゲーム機、❸アー ケードゲーム機(ブライズマシン、占い機を含む)、④乗物機に分類し それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、 ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにし ました。 (一部次回へ繰り越し)





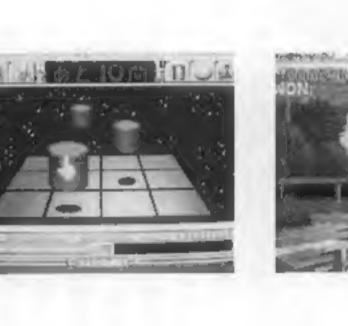


フランケンシュタイン 米国セガ・ピンボール社製フリ 【テータイースト】Na492





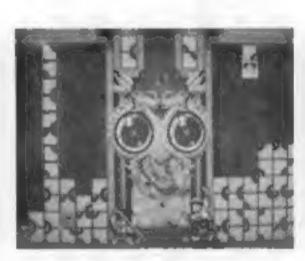


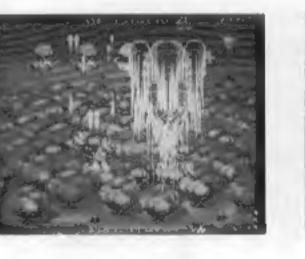
















サイバーサイクルズ(DX) "スーパーシステム22" による か4WDを選択。レバーと2つ CG画像。初級と上級のコース のボタンで多彩なコースを走行。 から選択。プロジェクター方式。 基板販売のみで〇P価格13万8 価格420万円。 【ナムコ1No.495 千円。 【テータイースト1No.494 格7万8千円。 【SNK]No.494



バックファイア! TVドライブゲーム機、FF車



風雲黙示録

う格闘アクションゲーム。移動

ラインは2本だが、高低差があ

り展開に幅がある。カセット価

"ネオジオ"ソフト。武器も使

熱答クイズチャンピオン

TVクイズゲーム。さまざまな

出題形式によるワイズに答え、

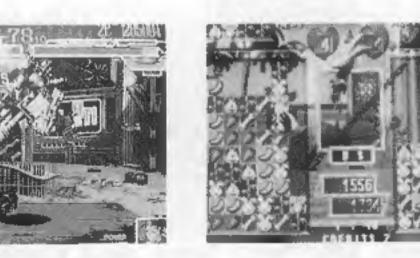
いく。基板販売でOP価格14万

8千円。 [中日本リース] No.494



サイバーボッツ

器を使い分ける。基板〇尸価格



ロボット同士による対戦格闘ゲ 一ムで、パンチとキック、銃火

ばくばくアニアル 同社 "CPシステムII"第10弾。 同社 "ST-V" 第3弾となる TVパズルゲーム。動物プロッ クを、その動物が好む食物プロ ックに付けて消す。基板OP価 格14万8千円。【セガ社】No.494 13万9千円。 【カブコン】No.494

NEO GEDISONKONICE

製造表売元 株式会社エス・エヌ・ケイ ※掲載写真は試作品です。類品の外観及び世様は、実際と若干異なる場合があります。 表示価格は消費税を含みません。

TEL.56(339)3311(大代表)

東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422

大阪販売広島地在 〒731-01 広島県広島市安佐南区祇園町南下安道正寺136-4 TELL082(871)8317 FAX.082(871)5303

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE 06 (339) 5577 FAX.06 (338) 7175

TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506

TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446

TEL,022(284)0191 FAX.022(284)0193

TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545

TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)9920

TEL.092(413)8156 FAX.092(413)8740



社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

札 幌 支 店 〒065 北海道札幌市東区北40条東15-2-36

仙 台 支 店 〒983 宮城県仙台市宮城野区教野町4-2-25

名古屋支店 〒485 愛知県名古屋市名東区陸前町3001

大阪院島松莊 〒760 香川県高松市福岡町2-13-17

福 岡 支 店 〒812 福岡県福岡市時多区費2-4-19

大 丽 丽 元 〒584 大阪府吹田市豊津町18-19

株式会社 エス・エヌ・ケイ

超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」



7月号から





International Trade Show	
Salex'95 (San Paulo, Brazil)	Aug. 24-26
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Sep. 13-15
Leisuer Expo (Prague, Czech)	Sep. 15-17
AMOA Expo'95 (New Orleans, U.S.A.)	Sep. 21-23
LIW'95 (Birmingham, U.K.)	Sep. 26-28
Amusexpo'95 (Paris, France)	Oct. 4-6
Fun Expo (Orlando, U.S.A)	Oct. 7-10
AL Preview (London, U.K.)	Oct. 11-12
ENADA'95 (Rome, Italy)	Oct. 12-15
Gaming Expo'95 (Las Vegas, U.S.A)	Oct. 16-18
AGB Greece (Athens, Greece)	Oct. 20-22
AMOAQ'95 (Gold Coast, Australia)	Oct. 26-27
Interazar'95 (Madrid, Spain)	Oct. 26-28
Gamex'95 (Johannesburg, South Africa)	Nov. 6-8
IAAPA'95 (New Orleans, U.S.A)	Nov. 15-18
EELEX (Moscow, Russia)	Dec. 10-12
Forainexpo (Paris, France)	Dec. 12-15

Winter CES'96 (Las Vegas, U.S.A.)

Amuse World (Seoul, Korea)

・書ト昭西開セのと機国トエ事き | 雄義発ンメのを市社ス

Jan. 5-8

Dec. 16-19

gre late the morte

写真はロドリゲスさんの家族とIAAPAのクロウェル会長(右端)ら

とのな つサ本

手 S :

米国「リプレイ」誌

プレイヤーズ・チョイス

ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)

20 ダンジョンズ&ドラゴンズ(カプコン) ………………………6.35 フリッパー

Mr. Children 1 | Tomorrow never knows 2 HELLO 3 シングルベッド

6 CRAZY GONNA CRAZY WOW WAR TONIGHT~時には起こせよムーヴメント~

14 Ice Rain 15 愛のために

1 ズルい女

4 サンキュ.

8 ロビンソン

N 11 HELLO

ト 13 碧いうさぎ 14 ら・ら・ら

20 15 POISEN

18 旅人のうた

|19|| 奇跡の地球 (ほし)

20 うわさのキッス

2 シングルベッド

TOMORROW

月 9 いちばん近くにいてね

12 太陽のSEASON

16 DA · YO · NE 19 Overnight Sensation ~ 時代はあなたに委ねてる~ |20|| everybody goes一秩序のない現代にドロップキック

KNOCKIN' ON YOUR DOOR

les ~ Theme of es~

10 TRY ME~私を信じて~

16 Tomorrow never knows

17 Overnight Sensation~時代はあなたに委ねてる~

タイトル

3 WOW WAR TONIGHT~時には起こせよムーヴメント~ H—Jungle With t.

Dreams Come True H-Jungle With t. 藤谷美和子・大内義昭 桑田佳祐&Mr. Children EAST END × YURI Mr. Children

篠原涼子with t.komuro

アーチスト

Dreams Come True

安室奈美恵with スーパーモンキーズ

桑田佳祐&Mr. Children

trf

L -- R

岡本真夜

スピッツ

大黒摩季

福山雅治

安室奈美惠

酒井法子

大黒摩季

Mr. Children

中島みゆき

TOKIO

Mr. Children

Mr. Children

タイト一通信カラオケ「X2000」のデータ

上半期ミスチル1位 リクエスト 185万回

致オ々さち上た年なばがンマ生美 II っとと四二をでトドシン とのるが好通新 位は番位なにVョのイメ心恋 。月にツのル

い及えソグマ曲 るんるンテのの け十1月ンプ °いグ 向"スて」も小夕

アップライト・ビデオ 機種名 (メーカー名)

デラックス型・ビデオ(シットダウン、コックビット、アーケード型)

ベスト・ニュービデオ

第三种郵便物認可

ストリストリング (デーストリストリストリストリストリストリストリストリストリスト が

照にる社ののミニ米

はなに相者を、S 本る持当の買べ社

つさー「一米

扱発ピ、ゲは

義

題

題

コナミ初の本格CG「スピードキング」

未来都市を疾走

TV格闘ゲーム「ドラグーンマイト」も







中古基板

売ります

買います

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest

in the Best Quality for the Best Price.

CALL US!

TLX: 5233481 KANAYA-J

FAX: 06-395-0243

TEL: 06-395-0272

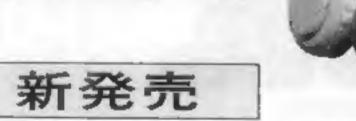
KANAYA TRADING CORP.

28-10, 2-chome, Higashi mikuni,

Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KARAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10



リードスイッチ付押ポタン "はめ込み"タイプ(OBSF-3ORG) "ネジ"タイプ

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、 当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!!! (ケースも頑丈になりデザインも一新しました) 簡単に言ってしまうと、*RG* シリーズ が 1 個壊れる間に、今までのスイ ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい

今までのスイッチ

D C 12 V 100mA 50万回以上 C D 12 V 5mA 300万回以上 D C 5 V 10mA 100万回以上 D C 5 V 10mA 500万回以上





る間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、"RG"シリーズは"得"と言えます。

新しいスイッチ

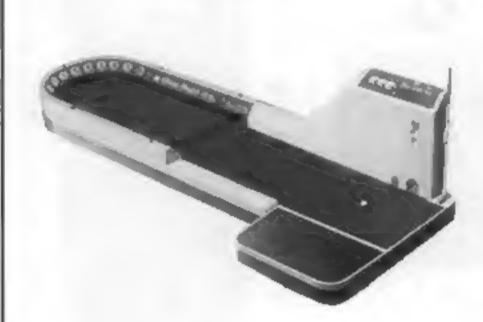
〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL:03-3959-6611 FAX:03-3955-9208 振込銀行:住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN

CGカーレースゲーム「インディ500」

セガ社、CG野球「ファイナルアーチ」も





自動運転クラクション付き

ライト、ウィンカー点灯

●最小回転半径 1,500%

●電磁誘導線のレイアウ

キャラクターでの製作も

可能です。

・音声付き

電磁誘導車シリーズ

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

大阪営業本部

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

朝日エンジニアリング株式会社

〒599-03 大阪府泉南都岬町淡輪1387-2

TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195



中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

より高く買います。



最新中古大型機売ります

より安く売ります。

TEL. 06(962)9425(代) FAX. 06(962)4556

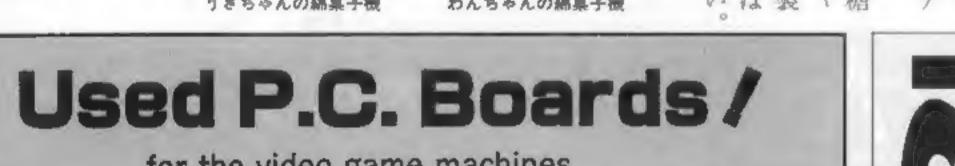
『倉庫 ■大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 ■TEL - 06(913)8615 ■



据 ASAH AMUSEMENT MACHINE 選歩はいつも明日から………

株式会社タイガー商事 大阪市鶴見区今津中1-7-12

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株 タイガー商事



PARTS FAN

(OBSN-30RG)

トは自由です。●登坂(最 .. 大 7度)走行もできます。 ●ボディーは貴社の希望

SANWA DENSHI CO., LTD

TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633 BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A / C No. 173617

1995年8月15日 第501号





TEL 0552-62-4718代 FAX 0552-63-6650

どんな場所でも、

小さなスペースで

大きなインカム

お子様から

体汗、体汗、

また体汗!!



Soften Sun ●クレーン機では取れない景品を 入れて下さい//
●景品の入れ換えは、 前面からワンタッチで可能/ ●女性でも楽々入れ換えできます。

(仕根) ● サイズ: W1,360×D1,000×H1,930(%) ●商標: 9頻商順平6-30998(ザ・フラッシュチャンス)。 9類商順平6-31000(THE FLASH CHANCE) ●特許: 特額平6-95693(ゲーム機における景品払い出し機 標に関しての特許) ●実額平: 6-9573(選択ゲーム 機能付き景品自動排出装置) 〒91-51709

実現新要(手技げボクリングゲーム装置): 実験平4-67:45 (仕様) ●サイズ:H:800×W750×D2780(%) ●〒55-5101 株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180



AUGUST 15 Game Machine's Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
		15 A. 7 - 1 B 0 (1. 4031)
1	1	バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)8.67
2	2	ストリートファイター・ゼロ (カプコン) Street Fighter Alpha[Street Fighter ZERO](Capcom)8.00
3	3	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)7,28
4	5	パズルポブル(タイトー/SNKネオジオ) Puzzle Bobble [Bust-A-Move] (Taito/SNK) ·············6.91
5	4	ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo)
6	7	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)··················6.30
0	_	エジホン探偵事務所 (セガ社)
8	_	スーパーワールドスタジアム95 (ナムコ)
9	10	ヴァンパイア・ハンター (カプコン)
10	_	スーパースラムズ (バンプレスト)
11	6	Super Slams (Banpresto)
12	9	Kabuki Klash (Hudson/SNK)
		Tekken (Namco)5,53
13	11	首領蜂(アトラス) Donpachi (Atlus)5.50
•	23	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)
15	13	麻雀同級生(メイクソフトウェア/メディア商事) Mahjong Classmate* (Make Software)5.13
1	31	雷電 II (セイプ/日本システム) Raiden II (Seibu)
17	8	ワールドヒーローズパーフェクト (ADK/SNKネオジオ) World Heroes Perfect (ADK/SNK)
18	16	バイパー・フェイズワン (セイブ/日本システム) Viper - Phase 1 (Seibu)5,03
19	18	雷電 DX (セイプ/日本システム) Raiden DX (seibu)
20	20	バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)
21	14	サッカー・スーパースターズ (コナミ) Soccer Superstars (Konami)4.93
22	15	スーパー上海(ホットピー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Talto)
23	24	対戦ぱずるだま(コナミ) Crazy Cross (Konami)
24	17	スーパーリアル麻雀 P V (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong P V * (Seta/Visco)4.79
		エレベーターアクション・リターンズ (タイトー)

◆ The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

	3	
	<u>.</u>	
		記品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)
	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)
0	_	アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco)
2	1	パーチャファイター 2 (DX) (セガ社) Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)
8	4	サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ) Cyber Cycles (SD/DX) (Namco)8.11
4	3	エアーコンパット22 (ナムコ) Air Combat 22 (Namco)
6	7	スポーツフィッシング(セガ社) Sports Fishing (Sega)7.40
6	5	セガラリー・チャンピオンシップ(ツイン)(セガ社) Sega Rally Championship (Twin) (Sega)7.29
7	8	エースドライバー (DX/SD) (ナムコ) Ace Driver (DX/SD) (Namco)7.25
8	6	セガラリー・チャンピオンシップ (DX) (セガ社) Sega Rally Championship (DX) (Sega)7.22
9	11	ガンパレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)7.00
10	10	バーチャコップ (セガ社) Virtua Cop (Sega)
0	-	リッジレーサー 2 (ツイン) (ナムコ) Ridge Racer 2 (Twin) (Namco)
12	12	デイトナUSA (ツイン) (セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)
13	9	クールライダーズ (DX) (セガ社) Cool Riders (DX) (Sega)
0	-	レールチェイス 2 (セガ社) Rail Chase 2 (Sega)
15	15	リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナムコ) Ridge Racer 2 (SD/DX) (Namco)
6	フリ	リッパー (FLIPPERS)
1	1	ロードショー (ウィリアムズ/タイトー) Road Show (Williams/Taito)
2	3	フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー) Flintstones (Williams/Taito)
3	6	スタートレック・ネクストゼネレーション(ウィリアムズ/タイトー) Star Trek The Next Generation (Williams/Taito)4.67
4	4	テイルズ・フロム・ザ・クリプト(データイースト) Tales from the Crypt (Data East)4.01
9	8	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)4.00
9	t 0)他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES
1	1	手相占い・ちょっとみせて (セガ社) Palmist (Sega)
2	2	マッドタクシー (ヒューマン) Mad Taxi (Human)7.00
3	4	ワールドPKサッカー(ジャレコ) World PK Soccer (Jaleco)5.67
4	5	リアルパンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)

第三種郵便物認可



DICAPCOM 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

●アーケート西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

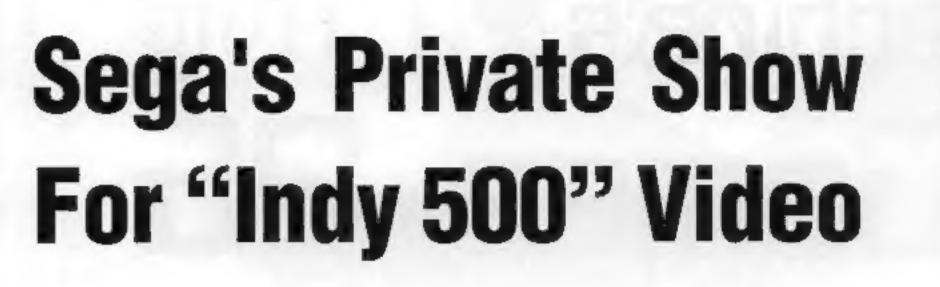
CHARACTER GRAPHICS OCAPCOMALL RIGHTS RESERVED.

レンタル営業部/〒540大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL (03)3340-0737 FAX (03)3340-0701

○1995 酬子・F・不二億・NHX・NEP・ 小学館・日本ヘラルド映画 ☆CAPCOM 1995

CHARACTER GRAPHICS OCAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

英文版業界ニュース



Sega Enterprises Ltd., Tokyo, held a private show on June 22 at the Tokyo Ryutsu Center (TRC) in Tokyo, on June 26 at its Osaka office, and also on June 26 at its Kyushu office Run". unveiling its driving video "Indy 500" before operators.

"Indy 500" is a deluxe version driving video game using the CG board "Model 2B", the upgrade of the "Model 2". It will be shipped the end of July. Sega also introduced software for the "ST-V" system, such as "Final Arch", the LD fishing video "Sports Fishing 2", and the CG gun game "Rail Chase 2".

an event for ordinary players (entrance fee: ¥1,000) on June 22 at the TRC. in conjunction with the private shows. It was held from 3:00 pm to 9:00 pm after the show for tradesters was over. This was the first such introduction of a new product to ordinary players

Korean Show

In December

where an admission fee was charged. About 400 players gathered and played the new products and also classic videos such as "Hang-On" and "Out

Apart from Sega, Capcom, Namco, Taito and SNK also held private shows in Tokyo and Osaka between mid-June and mid-July but all these shows were for the trade only.

Capcom only introduced the video game "Street Fighter Zero (or Alpha)". Namco showed "Tekken 2", the CG drive game "Rave Racer", the CG ski game "Alpine Racer", and also the drive video "Speed Racer" developed It is worth noting that Sega held by Namco America. Taito unveiled its was announced officially on July 13 first CG drive video "Dangerous Curves" in which a car and motorcycle compete. SNK introduced an ar-

ray of software for the "NEO-GEO" system, including its own main title "The King of Fighters 95", Video System's "Sonic Wing 3", Visco's "NEO Mr. Do!", Aicom's "Pulstar"

Capcom Merges US Subsids.

On June 1, Capcom USA Inc. merged its subsidiaries, Game Star Inc. and Brick Road Inc. On the same day, Capcom USA became a holding company, and established Capcom Coin-Op Inc., a subsidiary manufacturing coin-op games and operating arcades, Capcom Digital Studio Inc., a subsidiary developing home videos, and Capcom Entertainment Inc., a subsidiary manufacturing home videos. This by Capcom Co., Ltd., Osaka.

Ryuichi Hirata, president of Capcom USA, remains in that posi-

"Game Machine" has based itsel

on accurately conveying concrete news

and will continue to do so. We have

consistently criticized unfair practices

and obvious crimes (copyright in-

fringement, in particular), and will

continue to do so in the future. We at

Amusement Press are grateful to

Hayao Nakayama of Sega, Masaya

Nakamura of Namco, Akio Nakanishi

of Taito and many other trade leaders

for their encouragement. We also

would like to say a heartfelt thanks to

many readers in Japan and overseas

who have supported this magazine.

of this legal contradiction.

tion. Gamestar, which was established in June 1993 to manufacture coin-op games and Brick Road, which operates arcades in San Diego, CA, were united into Capcom Coin-Op. Mike Stroll assumed office as its president. Frank Ballouz, who was senior vice president of the coin-op division, resigned. The head office of Capcom Coin-Op is situated at Arlington Heights, IL.

Capcom USA's two home video subsidiaries are located at Sunnyvale, CA, where Capcom USA is also situated. At Capcom Entertainment, Gregory Ballard, who was president of Digital Pictures Inc., assumed office as president. At Capcom Digital Studio, Noriyuki Hanawa, who was president of ASCII-ware, assumed office as president.

Capcom Coin-Op will unveil its first pinball - rumored to be called "Magic" - at AMOA Expo '95 (September 21 - 23, New Orleans).

Taito Opens **Ebina Factory**

Taito Corp., Tokyo, recently completed the construction of its new Ebina factory in Ebina City, Kanagawa Prefecture, and started operating it from July 1. The new factory was under construction since September 1994 on the same 17,000 m² plot of land as the old factory. ¥3,000 million was invested in this factory which is a fivestory ferroconcrete building with 22,000 m² in total floor area.

Along with the completion of the new factory, the company's coin-op development department (excl. video games) and karaoke, which was located within the company's central research institute in Yokohama City, moved into the new premises. The technical service and marketing departments were also transferred to the new factory.

"Game Machine" 500th Issue

In Korea, there is an operators' cooperative "Korea Electronic Amusement Association (KEAA)" which is known to be endeavoring to drive out counterfeit PC boards. Meanwhile, the Korea Amusement Machine Manufacturers Association (KAMMA), a group of PC board manufacturers, was inaugurated in May 1994, and is likely to be opposing the KEAA.

The latter KAMMA is going to hold "World Amusement Machines & Software Show" from December 16 to 19, 1995, in Seoul, and has recently urged JAMMA that Japanese companies also participate in the exhibition. To this, JAMMA decided to adopt a policy at a meeting of the board of directors held on July 7: "We shall at least remain as an observer of the show by KAMMA in December this year. We cannot cooperate, unless we closely watch what concrete steps KAMMA will take against counterfeits." JAMMA intends to convey this intention to KAMMA.

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

The 500th issue of "Game Machine" was published on August 1. In August 1974, this magazine was founded at Nihon Publishing & Planning Production which was producing a bulletin of the Japan Amusement Trade Association (JAA). Since then, editor Masumi Akagi has continued to publish it for 21 years. In June 1975, it became independent as Amusement Press, and in October 1976 it was exhibited for the first time at Japan's Amusement Show. In June, this year, Amusement Press entered into its 20th anniversary.

Over the last 20 odd years, video games have achieved outstanding growth. In 1977, "Table Block" (Japanese version of "Breakout") became widely popular, and then from 1978 to 1979, Taito's "Space Invaders" became hugely popular. Thereafter, video game manufacturers have continued to upgrade their game development and formed the foundation of today's video game business.

However, the New Fuei Law in 1984 acted as an unreasonable restraint on Japan's amusement business. Without discriminating gaming machines from amusement games, this law controls operation of both and was explained as being intended to prevent gambling crimes. In Japan, however, many gaming crimes are committed even now using video poker and video slot machines, and the National Police Agency (NPA) attributes this to amusement trade people. If the aim of the New Fuei Law was to control the operation of only gaming devices such as video poker, then much more effective measures could have been taken. Japan's amusement industry continues to have to grow in the face



WEIGHT: 168LB 10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522





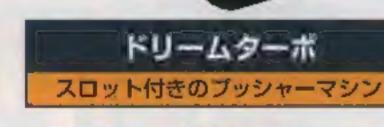




平成イヌ物語 パウグッズ スタンド バイ ミー ■5種/100個入り ©TY/8-A-D-N 1993



ドリーム'97





ビンゴウェーブ ビンボールスタイルの魅惑のビンゴ

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。 © TAITO CORP.1995.

パペットブラシ ■9種/100入側り

しんちゃんパラダイス3 ■9種/100個入り ©日井個人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日

アイデア満載!の実用グッズ大集合!!



GM販売部:〒243-04神奈川県海老名市下今泉250 TEL(0462)35-9512 TG販売部:〒223神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL(045)593-7125 本 社:〒102東京都干代田区平河町2-5-3 TEL(03)3222-4808